**Atividade 3 UC7**

Optei pelo padrão abstract factory pois este é um padrão mais adequado para o sistema de indicações de exercício, a final, por permitir produzir objetos de um tipo abstrato, pude criar melhor a estrutura do sistema sugerido, utilizando uma estrutura parecida com a exemplificada no material, estrutura essa que não funcionaria com os demais padrões sugeridos.

O padrão state é um padrão voltado para objetos que mudam seu comportamento de acordo com a ação do usuário, o que não seria compatível com o modelo do sistema sugerido, onde foi sugerido que o sistema de uma academia deveria fazer indicações de exercícios com base em categorias de corrida e musculação que pudessem ser divididos em dois subtipos, velocidade ou resistência, o state seria mais indicado para a ativação de uma função em um aparelho, como o modo leitura de um celular ou o antialising de um jogo virtual, pór exemplo. Já o padrão observer seria mais indicado para um sistema de atualizações constantes, como um sistema para mostrar o valor atual do dólar, mostrar a temperatura atual, entre outros.